



Compras más fáciles

Sylvan Goldman se consideraba empresario, no inventor. Sin embargo, cuando intentaba solucionar un problema en una de sus tiendas, descubrió cómo diseñar y construir algo que cambiaría drásticamente la forma como las personas hacen sus compras.

En 1936, Goldman era el propietario de un supermercado que era igual a muchos otros supermercados en Estados Unidos, en los cuales había una pila de cestas de mimbre que los clientes usaban para guardar sus compras. Sin embargo, se dio cuenta de que muchos de sus clientes tenían problemas para llevar más artículos de los que cabían en las pequeñas cestas. Goldman pensó que, si hubiera una forma más sencilla de cargar los artículos, sus clientes comprarían más.

Pensó que podría utilizar carretillas para cargar más víveres, pero sabía que a los clientes no les gustaría agacharse ni tener que empujar una carretilla por toda la tienda. Cuando estaba contemplando una silla plegable de madera en su oficina, tuvo la idea de crear el carrito de compras.

Durante los siguientes meses, Goldman trabajó con un empleado que tenía habilidades mecánicas y en carpintería para crear y probar distintos carritos. El primer carrito era de madera, pero se doblaba cuando pasaba sobre una irregularidad en el camino, así que decidió construir el siguiente de metal. Se le agregaron ruedas orientables al carrito para que fuera más fácil hacerlo virar al empujarlo.

Una vez que los carritos estuvieron listos para producirlos en lote y colocarlos en sus tiendas, Goldman creó avisos publicitarios que mostraban mujeres cansadas arrastrando los víveres en maletas, y los publicó en los periódicos. Él nunca mencionó el invento. Simplemente dijo que en sus tiendas había un nuevo producto para que comprar fuera algo mucho menos dispendioso. Las personas vieron los carritos en las tiendas, pero siguieron utilizando las viejas cestas. Cuando él les preguntó por qué no los usaban, la respuesta fue que se veía extraño empujar un carrito por una tienda. Goldman era ingenioso, y decidió contratar modelos para que empujaran los carritos y pretendieran ir de compras. Y cuando los clientes vieron a otras personas usar los carritos, ellos también comenzaron a usarlos.

Actividad complementaria: la M en CTIM

¿Te gusta la matemática? Una sólida formación en matemática es una excelente preparación para varias carreras. Muchos matemáticos pueden trabajar en negocios, el Gobierno o distintas industrias. Si tienes pensado convertirte en matemático, este es el momento para que tomes clases de álgebra, geometría, trigonometría y cálculo.

- Aquellos que obtengan un título universitario podrían trabajar como docentes, contadores, operadores informáticos o estadísticos.
- Muchas personas que obtienen una maestría o doctorado trabajan como investigadores en los campos de las comunicaciones, la energía, la manufactura o el transporte.
- Los matemáticos también trabajan en la industria de la computación como programadores o analistas de sistemas.

Completa el siguiente ejercicio de matemática:

“Debido a mi capacitación como profesor de matemáticas de secundaria, me ofrecieron un trabajo con un salario anual de \$50 000, que después de impuestos me dejan \$39 000 para vivir. Mis gastos de vivienda, transporte, alimentación, atención de salud y servicios públicos (incluido el teléfono) son en total \$2850 al mes”.

- ¿Cuál será mi salario mensual después de impuestos?
- ¿Ganaré suficiente dinero en el trabajo nuevo para pagar todos mis gastos mensuales?
- Después de pagar mis gastos cada mes, ¿cuánto dinero me quedará para ahorros, entretenimiento o ir de vacaciones?

En busca de una carrera

Cuadro de preguntas para la entrevista

- ¿Qué cosas te interesan? ¿Por qué las disfrutas?
- ¿Podrías decirme algo único acerca de ti que las demás personas no conozcan? ¿Tienes pasatiempos?
- ¿Qué trabajo tienes pensado realizar en el futuro?

Ampliación de oportunidades de aprendizaje: Evaluación de intereses

Marca el cuadro de la columna correspondiente si tienes esa característica o habilidad, si no la tienes o si te gustaría desarrollarla más adelante.

Características personales:

	Sí	No	Me gustaría desarrollarla
Soy honesto.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Soy puntual.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Puedo trabajar por mi cuenta.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Coopero cuando trabajo con los demás.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Termino los trabajos a tiempo.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Soy organizado.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Soy creativo.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Habilidades:

Me gusta leer.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Me gusta hablar en público.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sé tocar un instrumento musical.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Me gusta ayudar a los demás.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Me gusta solucionar problemas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Me gusta dibujar, pintar o crear arte.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Puedo hablar un segundo idioma.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sé cómo realizar un experimento científico.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Puedo reconocer patrones.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Me gusta leer cuadros, gráficos, tablas y diagramas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Me gusta hacer las cosas que veo en las imágenes.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sé cómo utilizar un software de computadora.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Términos clave

Grupo de carreras

Una agrupación de carreras e industrias según las habilidades o los productos.

Trabajos de alto crecimiento y alta demanda

Trabajos que se espera le aportarán una gran cantidad de empleados a la fuerza laboral.

Intereses

Las cosas que te gustan y que disfrutas.

Tecnología

El uso de maquinaria, equipo y procesos.

AGRICULTURA, ALIMENTOS Y RECURSOS NATURALES



Criador de animales • Bioquímico
Ingeniero ambiental • Granjero
Pescador • Florista
Guardabosques • Ingeniero de minas • Guardaparques

ARQUITECTURA Y CONSTRUCCIÓN



Arquitecto • Carpintero
Ingeniero civil • Trabajador de construcción • Contratista
Electricista • Diseñador ambiental
Paisajista • Pintor
Plomero • Topógrafo

ARTES, TECNOLOGÍA DE AUDIO Y VIDEO, Y COMUNICACIONES



Actor • Directivo publicitario
Artista • Locutor • Cinematógrafo
Especialista en medios digitales
Diseñador gráfico • Diseñador de interiores • Periodista • Fotógrafo

NEGOCIOS, GESTIÓN Y ADMINISTRACIÓN



Asistente administrativo
Emprendedor • Asistente financiero
Director de recursos humanos
Director de mercadeo
Gerente de oficina

EDUCACIÓN Y CAPACITACIÓN



Docente universitario
Instructor para empresas
Asesor • Bibliotecario • Director
Intérprete de lenguaje de señas
Docente

FINANZAS



Contador • Empleado bancario
Tenedor de libros • Economista
Ejecutivo • Planeador financiero
Agente de seguros • Agente de préstamos • Corredor de bolsa
Preparador de impuestos

GOBIERNO Y ADMINISTRACIÓN PÚBLICA



Examinador bancario • Director de administración de emergencias
Director de seguridad nacional
Agente de inteligencia
Legislador • Supervisor de la administración pública

CIENCIAS DE LA SALUD



Administrador • Criminólogo
Dentista • Dietista • Médico
Técnico en transcripción médica
Enfermero • Paramédico
Terapeuta físico • Sociólogo
Veterinario • Asistente de cuidado visual

HOSTELERÍA Y TURISMO



Chef • Empleado de hotel
Gerente de hotel • Salvavidas
Director de recreación
Agente de viajes • Camarero

SERVICIOS HUMANOS



Cosmetólogo • Trabajador de guardería • Estilista • Asesor financiero personal • Docente de preescolar • Psicólogo
Trabajador social

TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN



Programador informático
Gerente de bases de datos
Productor de multimedia
Administrador de redes
Ingeniero de software
Redactor técnico • Diseñador web

DERECHO, SEGURIDAD PÚBLICA Y SEGURIDAD



Abogado • Escribano del tribunal
Bombero • Juez • Oficial militar
Asistente legal • Oficial de policía
Investigador privado

MANUFACTURA



Constructor de barcos • Técnico de integración informática • Joyero
Maquinista • Técnico en reparación de grandes electrodomésticos
Ingeniero de manufacturación
Mecánico • Soldador

COMERCIALIZACIÓN, VENTAS Y SERVICIOS



Representante de atención al cliente
Promotor de modas • Inspector residencial • Especialista en relaciones públicas • Tasador inmobiliario • Promotor deportivo y de entretenimiento

CIENCIA, TECNOLOGÍA, INGENIERÍA Y MATEMÁTICA



Astrónomo • Biólogo
Ingeniero químico • Ingeniero de sistemas • Dibujante • Ingeniero eléctrico • Científico de alimentos
Matemático • Meteorólogo

TRANSPORTE, DISTRIBUCIÓN Y LOGÍSTICA



Piloto de aerolínea • Controlador de tráfico aéreo • Astronauta
Conductor de autobús • Auxiliar de vuelo • Maquinista • Capitán de barco • Conductor de camión

Preguntas de “En busca de una carrera”

Instrucciones: utiliza las tarjetas intercambiables de grupos de carreras para responder las siguientes preguntas.

<p>Agricultura, alimentos y recursos naturales</p> <p>¿En qué carrera trabajarías con este recurso natural?</p>  <p>_____</p>	<p>Arquitectura y construcción</p> <p>Si te gustan los mapas y te gusta elaborarlos, podrías trabajar como _____.</p>	<p>Artes, tecnología de audio y video, y comunicaciones</p> <p>Enumera tres trabajos de este grupo.</p> <p>1. _____</p> <p>2. _____</p> <p>3. _____</p>	<p>Negocios, gestión y administración</p> <p>¿Cuál es el salario promedio de un contador?</p> <p>_____</p>
<p>Educación y capacitación</p> <p>¿Cuáles son las dos habilidades necesarias para ser un docente?</p> <p>1. _____</p> <p>2. _____</p>	<p>Finanzas</p> <p>Elige Finanzas si estás interesado en interactuar con _____, _____ y _____.</p>	<p>Gobierno y administración pública</p> <p>¿Qué educación se necesita para trabajar como planificador urbano?</p> <p>_____</p>	<p>Ciencias de la salud</p> <p>¿Qué educación se necesita para trabajar como entrenador atlético?</p> <p>_____</p>
<p>Hostelería y turismo</p> <p>¿En qué carrera podrías crear deliciosos alimentos?</p> <p>_____</p>	<p>Servicios humanos</p> <p>Verdadero o falso. Los preparadores físicos enseñan sobre nutrición y ejercicio.</p> <p>_____</p>	<p>Tecnologías de la información (IT)</p> <p>¿Qué hace un ingeniero de audio/video?</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p>	<p>Derecho, seguridad pública y seguridad</p> <p>Si te interesa apagar incendios y responder ante emergencias médicas, ¿qué trabajo deberías tener?</p> <p>_____</p>
<p>Manufactura</p> <p>Verdadero o falso. Un mecánico de aviación gana \$29,45 por hora.</p> <p>_____</p>	<p>Comercialización, ventas y servicios</p> <p>¿Cuál es el salario de un director artístico?</p> <p>_____</p>	<p>Ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas (CTIM)</p> <p>¿Qué hace un electricista?</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p>	<p>Transporte, distribución y logística</p> <p>¿Qué trabajo deberías tener si te interesa planear y dirigir el tráfico aéreo?</p> <p>_____</p>