

# La libertad de elegir tu trabajo o negocio

## Guía de Ben sobre el Gobierno de los Estados Unidos para niños

Visita <http://bensguide.gpo.gov> para aprender más sobre nuestra nación y su Gobierno. En esta página encontrarás vínculos a información sobre las tres ramas del Gobierno, los símbolos del Gobierno de los EE. UU., documentos históricos, juegos y actividades.

### La ciencia es un negocio

Las invenciones e innovaciones científicas han preparado el camino de muchos procesos y dispositivos que los negocios utilizan hoy en día. Lee acerca de cuatro pioneros que eligieron carreras en la ciencia y ayudaron a los negocios a crecer.

### Entrevista al dueño de un negocio

Utiliza estas preguntas para entrevistar a un adulto que sea el dueño de un negocio conocido por tu familia. También te puedes comunicar con la Cámara de Comercio local y averiguar el nombre de un emprendedor o el dueño de un pequeño negocio que esté dispuesto a responder las preguntas.

Estas son las preguntas que los estudiantes deben hacerle al entrevistado:

- ¿Qué tipo de negocio tienes? ¿Qué te gusta y qué te disgusta de ser el dueño de un negocio?
- ¿Cómo supiste que tenías las habilidades para ser el dueño de un negocio? ¿Qué habilidades se necesitan para administrar un negocio?
- ¿Cuáles son los riesgos de ser dueño de un negocio?
- ¿Quiénes son tus competidores?
- ¿Cómo los negocios de Estados Unidos compiten con los negocios del resto del mundo?
- ¿Qué cosas que aprendiste en la escuela te ayudaron en los negocios?
- ¿Cuáles son los temas que se podrían enseñar en la escuela que ayudarían a los jóvenes que quieren ser emprendedores?

Si no puedes entrevistar a un emprendedor o al dueño de un negocio pequeño, debes hacerle las siguientes preguntas a un empleado de la Cámara de Comercio:

- En tu experiencia, ¿qué se necesita para administrar un negocio con éxito?
- ¿Hay diferencias entre el dueño de un negocio pequeño y un emprendedor? ¿Cuáles son?
- ¿Cómo los negocios emergentes consiguen su financiación inicial?
- ¿Qué tipo de recursos de la comunidad sirven para apoyar a los negocios emergentes sólidos?

### George Carruthers



Fuente: NASA

### Logro: cámara lunar ultravioleta

Nació en: 1939

George Carruthers estuvo interesado desde muy joven en la física, lo que lo llevó a estudiar para convertirse en un astrofísico o astrónomo.

El Dr. Carruthers es famoso por crear la cámara ultravioleta/espectrógrafo, un dispositivo que divide la luz de un objeto en longitudes de onda para poder estudiarla. El dispositivo consistía en un instrumento chapado en oro, montado en un trípode, y la Administración Nacional de Aeronáutica y del Espacio (NASA, por sus siglas en inglés) lo utilizó durante la misión espacial Apollo 16 en 1972. Este dispositivo permitió que los científicos examinaran la atmósfera y aurora de la Tierra, así como varias nebulosas y grupos de estrellas. Actualmente, se encuentra en la Luna.

### Stephanie Kwolek



Instituto de Historia de la Ciencia

### Logro: Kevlar

Nació en: 1923  
Falleció en: 2014

Stephanie Kwolek disfrutaba coser y trabajar con telas cuando era joven. Ella pensaba que algún día se convertiría en una diseñadora de moda.

Con el tiempo, Kwolek adquirió interés y pasión por el trabajo como química en el laboratorio, no como diseñadora de moda. Fue allí donde desarrolló una línea de fibras rígidas y ultrarresistentes para uso industrial. Una de las fibras se conoce como "Kevlar," un material resistente al calor que es cinco veces más resistente que el acero.

¿Sabes cuál es el artículo más famoso que se fabrica con Kevlar? Este material se utiliza en los chalecos protectores y livianos que utilizan muchos oficiales de policía y militares en todo el país.

### Términos clave

#### Competencia

La rivalidad entre dos o más negocios que tratan de llamar la atención del mismo cliente.

#### Consumidor

Persona que compra bienes o servicios.

#### Economía de libre mercado

Un sistema en el cual los bienes y servicios se compran y venden libremente y con poca intervención del Gobierno.

#### Bienes

Artículos que se pueden comprar y vender.

#### Productor

Persona o negocio que fabrica bienes o presta servicios.

#### Ganancias

El dinero que queda después de que se pagan todos los gastos del negocio.

#### Servicios

Trabajo que se hace para otros, como cortes de cabello o reparaciones de automóviles.

## An Wang



Propiedad de Evelyn Hofer/Getty Images

### Logro: almacenamiento de núcleos magnéticos

Nació en: 1920  
Falleció en: 1990

¡Antes de que se inventaran los chips de memoria de las computadoras, había un dispositivo conocido como “el anillo de hierro”!

En los primeros días del almacenamiento de programas informáticos, un anillo magnético con forma de dona funcionaba como la memoria de las computadoras. Su inventor fue el chino-estadounidense An Wang.

El Dr. Wang fundó el Wang Laboratory para ampliar su trabajo con la memoria dinámica. Con tan solo \$600, y sin materiales ni clientes, se creía muy difícil que el laboratorio tuviera éxito. Sin embargo, la empresa crecería hasta fabricar la primera línea de computadoras y equipo informático asequibles.

¡Aunque no lo creas! Cuando era niño, al Dr. Wang le gustaba estudiar matemática. ¿Podría ser esa la razón por la que decidió llamar “calculadoras” a sus primeras computadoras?

## Actividad complementaria: ¿cuál es el precio promedio?

Halla el costo promedio de los bienes en el siguiente ejercicio.

Uno de los pasatiempos de Matías es construir y pintar pajareras, y ha decidido venderlas en el mercado de pulgas. No está seguro cuánto debería cobrar, así que decidió investigar un poco en línea. Esta es la lista de los precios que encontró para pajareras semejantes a las suyas:

Tienda de mascotas	\$20,99
Tienda de descuentos	\$7,00
Tienda de regalos	\$32,99
Tienda especializada	\$25,00
Tienda de artesanías	\$19,99
Tienda por departamentos	\$14,50
Compra en línea	\$22,07

Suma todos los precios y divide el total entre 7 para hallar el precio promedio.

### Espacio de trabajo

## Shirley Ann Jackson



Drew Angerer/Getty Images

### Logro: innovaciones en las telecomunicaciones

Nació en: 1946

La Dra. Shirley Ann Jackson es una física brillante que llevó a cabo una investigación a fin de comprender mejor los electrones y la forma en que se organizan y reaccionan a los cambios de temperatura. Su trabajo visionario (que hace uso de la matemática, la ciencia y la tecnología) permitió que otros inventaran el teléfono de marcación por tonos, así como los sistemas de identificación de llamadas y la llamada en espera.

Gracias a su trabajo duro y determinación, la Dra. Jackson se convirtió en la primera mujer afroamericana en obtener un doctorado del Instituto de Tecnología de Massachusetts.

En el 2016, Barack Obama, presidente de Estados Unidos, le otorgó a la Dra. Jackson la Medalla Nacional de la Ciencia, el mayor reconocimiento de la nación a los aportes a la ciencia y la ingeniería.